

Call of Duty Warzone Online Turnaus säännöt

1 Pelaajien kelpaavuus

1.1 Yleiset vaatimukset

- Pelaajien tulee käyttää omaa henkilökohtaista Call of Duty käyttäjäänsä.
- Tiimit koostuvat kolmesta pelaajasta.
- Kaikki pelialustat ovat sallittuja.
- Tiimien kapteenien tulee liittyä Finesportsin Discord-palvelimelle.
- Pelaajien tulee olla vähintään 18-vuotiaita.
- Tiimien tulee olla rekisteröityneen Battlefy alustalle.

2 Turnauksen tyyppi

2.1 Sijoitukset

Tiimit pelaavat 4 erää, joiden aikana he keräävät pisteitä eliminoinneista ja sijoituksesta. Lopulliset sijoitukset lasketaan neljän erän yhteispisteistä.

2.2 Pisteiden ilmoittaminen

Pisteet kerätään Google Formsin välityksellä. Mikäli Google Formsissa ilmenee hankaluuksia, niin pisteet kerätään Discordin välityksellä ja turnauksen järjestäjät pitävät näistä kirjaa.

Jokaisen tiimin kapteeni täyttää tiedot oikein Google Formsiin ja lisää kuva todistukset sijoituksista ja eliminoinneista todisteeksi.

Pistetilanne päivittyy Battlefyn tulokset kohtaan pisteiden laskun jälkeen.

2.3 Pisteytys

1. sija: 25 pistettä
2. sija: 22 pistettä
3. sija: 19 pistettä
4. sija: 17 pistettä
5. sija: 15 pistettä
6. sija: 13 pistettä
7. sija: 11 pistettä
8. sija: 9 pistettä
9. sija: 7 pistettä
10. sija: 5 pistettä
- 11.-15. sija: 3 pistettä
- 16.-20. sija: 1 piste

Jokainen eliminointi on yhden (1) pisteen arvoinen.

2.4 Tasapeli tilanteet

Mikäli tiimit tulevat tasapeliin, ratkaistaan tilanne seuraavasti järjestyksessä:

- Paras yhteenlaskettu sijoitus
- Eliminointien määrä
- Viimeisen erän sijoitus

3 Turnaus

3.1 Ilmoittautuminen

Tiimit ilmoittautuvat mukaan turnaukseen Battlefyssa.

3.2 Pelimuoto

Pelimuoto riippuu osallistuvien tiimien määrästä.

- 9-16 tiimiä: Mini Royale
- 17-50 tiimiä: Battle Royale

Pelimuotoa muutetaan osallistumismäärän mukaan.

3.3. Pelin sisäiset säännöt

Kaikkien osallistujien tulee käyttää pelin default Mil-Sim operaattori skinejä. Kaikkien muiden operaattori skinien käyttö on kielletty.

4 Pelin aloitus

4.1 Aulaan liittyminen

Pelaajien tulee lisätä Finesportsin Activision ID (Fine#4447364) käyttäjä kaveriksi ja liittyä sen kautta aulaan jokaisen erän alussa. Tiimi saa valita itse ryhmän numeron. Tiimin tulee liittyä tyhjiin tiimislottiin. Pelaajien tulee odottaa aulassa, kunnes peli alkaa. Uusi aula luodaan aina ennen uutta erää.

4.2 Aulassa pysyminen

Pelaajien tulee pysyä pelissä, ellei toisin ohjeisteta.

4.3. Erän aloitus

Erä alkaa 10 minuutin kuluttua lobbyn käynnistämisestä. Pidä huoli, että olet tiimisi kanssa ajoissa paikalla. Erä alkaa, vaikkei kaikki pelaajat olisivat vielä paikalla

5 Huijaaminen ja erän uudelleen käynnistäminen

5.1 Huijaaminen

Pelaajat eivät saa hyväksikäyttää pelinsisäisiä bugeja. Mikäli niin tekee, joutuu tiimi diskatuksi. Turnuaksessa ei saa käyttää huijausohjelmia. Huijaamisesta kiinni jääminen johtaa diskatuksi tulemiseen.

5.2 Erän uudelleenkäynnistys.

Jos pelin ensimmäisen minuutin aikana ilmenee peliä häiritseviä virheitä, voidaan peli aloittaa alusta. Erä voidaan aloittaa alusta myös silloin, kun yli 10% pelaajista kohtaavat yhteys- tai pelin sisäisiä ongelmia (esim. error koodi, pelin kaatuminen, koneen kaatuminen, eri tiimissä pelaaminen, kuin omassa). Tiimin jäsenten tulee seurata alkupelissä Discordia mahdollisen uudelleenkäynnistykseen varalta. Restartteja toteutetaan maksimissaan yksi erää kohden.

5.3 Ongelmatilanteesta ilmoittaminen

Pelaajien tulee ilmoittaa tällaisista tapauksista warmupin aikana tai viimeistään 30 sec warmupin päättymisestä Discordissa warzone-errorit kanavalla, joka löytyy Finesportsin palvelimelta. Mikäli ongelma tai ilmoitus tulee myöhemmin, ei näitä huomioida.

5.4 Kuinka toimia ongelmatilanteessa?

Kun kohtaat ongelman (esim. servulta tippuminen), käynnistä pelisi uudelleen.

5.5 Erän uudelleenkäynnistämisestä ilmoittaminen

Restarteista ilmoitetaan warzone-info kanavalla viimeistään 1 minuutin sisällä warmupin päätyttyä. Restartin tapahduttua uusi lobby aukeaa välittömästi ja uusi peli alkaa 10 minuutin kuluttua tai kun kaikki pelaajat ovat paikalla.

6 Livestriimauksen säännöt

Peliä striimattaessa täytyy striimin delay ajan olla vähintään 2 minuuttia.

7 Oikeudet

Finesports Oy (Järjestäjä) pitää oikeuden turnauspäivän muuttamiseen, sekä muihin turnausta koskeviin asioihin.