

# PlayStation Showdown Warzone Turnaussäännöt

## 1 Pelaajien kelpaavuus

### 1.1 Yleiset vaatimukset

- Pelaajien tulee käyttää omaa henkilökohtaista Call of Duty käyttäjäänsä.
- Tiimit koostuvat kolmesta pelaajasta.
- Vain PlayStation -alusta on sallittu
- Tiimien kapteenien tulee liittyä Finesportsin Discord-palvelimelle.
- Pelaajien tulee olla vähintään 18-vuotiaita.
- Tiimien tulee olla rekisteröityneenä Battlefy alustalle.
- Hiiri ja näppäimistö yhdistelmä ei ole sallittu. Vain ohjaamalla pelaaminen on sallittua.

## 2 Turnauksen tyyppi

### 2.1 Sijoitukset

Tiimit pelaavat 4 erää, joiden aikana he keräävät pisteitä eliminoinneista ja sijoituksesta. Lopulliset sijoitukset lasketaan neljän erän yhteispisteistä.

### 2.2 Pisteiden ilmoittaminen

Pisteet kerätään Google Formsin välityksellä. Mikäli Google Formsissa ilmenee hankaluuksia, niin pisteet kerätään Discordin välityksellä ja turnauksen järjestäjät pitävät näistä kirjaa.

Jokaisen tiimin kapteeni täyttää tiedot oikein Google Formsiin ja lisäävät kuvan sijoituksista ja eliminoinneista todisteeksi. Pisteet tulee olla ilmoitettuna 30 minuutin sisään viimeisen erän loputtua.

Pistetilanne päivittyy Battlefyn tulokset kohtaan pisteiden laskun jälkeen.

### 2.3 Pisteytys

1. sija: 25 pistettä
2. sija: 22 pistettä
3. sija: 19 pistettä
4. sija: 17 pistettä
5. sija: 15 pistettä
6. sija: 13 pistettä
7. sija: 11 pistettä
8. sija: 9 pistettä

- 9. sija: 7 pistettä
- 10. sija: 5 pistettä
- 11.-15. sija: 3 pistettä
- 16.-20. sija: 1 piste

Jokainen eliminointi on yhden (1) pisteen arvoinen.

## 2.4 Tasapeli tilanteet

Mikäli tiimit tulevat tasapeliin, ratkaistaan tilanne seuraavasti järjestyksessä:

- Paras yhteenlaskettu sijoitus
- Eliminointien määrä
- Viimeisen erän sijoitus

## 3 Turnaus

### 3.1 Ilmoittautuminen

Tiimit ilmoittautuvat mukaan turnaukseen Battlefyssa. Battlefy ilmoittautumisen jälkeen kapteenit lisäävät Finesportsin Activision käyttäjän (Fine#4447364) kaverikseen.

### 3.2 Pelimuoto

Pelimuoto riippuu osallistuvien tiimien määrästä.

- 9-16 tiimiä: Mini Royale
- 17-50 tiimiä: Battle Royale

Pelimuotoa muutetaan osallistumismäärän mukaan.

## 4 Pelin aloitus

### 4.1 Aulaan liittyminen

Pelaajien tulee lisätä Finesportsin Activision ID (Fine#4447364) käyttäjä kaveriksi ja liittyä sen kautta aulaan jokaisen erän alussa. Lobbyyn liittyessä liittyjä painaa ”choose your own squad”. Tiimi saa valita itse ryhmän numeron. Tiimin tulee liittyä tyhjäan tiimislottiin. Pelaajien tulee odottaa aulassa, kunnes peli alkaa. Uusi aula luodaan aina ennen uutta erää.

### 4.2 Aulassa pysyminen

Pelaajien tulee pysyä pelissä, ellei toisin ohjeisteta.

### 4.3. Erän aloitus

Erä alkaa 5 minuutin kuluttua lobbyn käynnistämisestä tai kun kaikki pelaajat ovat paikalla. Pidä huoli, että olet tiimisi kanssa ajoissa paikalla. Erä alkaa, vaikka kaikki pelaajat olisivat vielä paikalla.

## 5 Huijaaminen ja erän uudelleen käynnistäminen

### 5.1 Huijaaminen

Pelaajat eivät saa hyväksikäyttää pelinsisäisiä bugeja. Mikäli niin tekee, joutuu tiimi diskatuksi. Turnauksessa ei saa käyttää huijausohjelmia. Huijaamisesta kiinni jääminen johtaa diskatuksi tulemiseen.

### 5.2 Erän uudelleenkäynnistys.

Jos pelin ensimmäisen minuutin aikana ilmenee peliä häiritseviä virheitä, voidaan peli aloittaa alusta. Erä voidaan aloittaa alusta myös silloin, kun yli 10% pelaajista kohtaavat yhteys- tai pelin sisäisiä ongelmia (esim. error koodi, pelin kaatuminen, koneen kaatuminen, eri tiimissä pelaaminen, kuin omassa). Tiimin jäsenten tulee seurata alkupelissä Discordia mahdollisen uudelleenkäynnistykseen varalta. Restartteja toteutetaan maksimissaan yksi erää kohden.

### 5.3 Ongelmatilanteesta ilmoittaminen

Pelaajien tulee ilmoittaa tällaisista tapauksista warmupin aikana tai viimeistään 30 sek warmupin päättymisestä Discordissa warzone-errorit kanavalla, joka löytyy Finesportsin palvelimelta. Mikäli ongelma tai ilmoitus tulee myöhemmin, ei näitä huomioida.

### 5.4 Kuinka toimia ongelmatilanteessa?

Kun kohtaat ongelman (esim. servulta tippuminen), käynnistä pelisi uudelleen.

### 5.5 Erän uudelleenkäynnistämisestä ilmoittaminen

Restarteista ilmoitetaan warzone-info kanavalla viimeistään 1 minuutin sisällä warmupin päätyttyä. Restartin tapahduttua uusi lobby aukeaa välittömästi ja uusi peli alkaa 5 minuutin kuluttua tai kun kaikki pelaajat ovat paikalla.

## 6 Livestriimauksen säännöt

## 7 Oikeudet

Finesports Oy (Järjestäjä) pitää oikeuden turnauspäivän muuttamiseen, sekä muihin turnausta koskeviin asioihin.